






<p>TETE</p>  <p>Plaques d'épaule ligelumières Lié quand ramassé Épaules Plaques Armure : 1894 +114 Force +122 Endurance Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 Force Durabilité 100 / 100 Classes : Paladin Niveau 80 requis Niveau d'objet 251 Équipé : Augmente de 71 (1.55% au N80) le score de coup critique. Équipé : Augmente de 63 (1.92% au N80) le score de hâte. Tenue de combat ligelumière (0/5) Plaques d'épaule ligelumières Cuissards ligelumières Casque ligelumière Gantelets ligelumières Harnois de bataille ligelumière (2) Ensemble : Vos attaques de mêlée ont 40% de chances de réinitialiser le temps de recharge de votre technique Tempête divine. (4) Ensemble : Vos Sceaux et Jugements infligent 10% de dégâts supplémentaires.</p>	<p>COU</p>  <p>Harnois de bataille de brise-château Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 2641 +161 Force +185 Endurance Châsse rouge Châsse bleue Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 Force Durabilité 165 / 165 Niveau 80 requis Niveau d'objet 264 Équipé : Augmente de 84 (1.83% au N80) le score de coup critique. Équipé : Augmente de 108 (7.72% au N80) votre score de pénétration d'armure. Prix de vente : 17 🟡 96 🟢 61 🟠</p> <p>POITRINE 95g F+40 3</p>
 <p>Ceinturon malveillant Lié quand ramassé Taille Plaques Armure : 1485 +121 Force +137 Endurance Châsse bleue Châsse rouge Bonus de sertissage : +6 Force Durabilité 55 / 55 Niveau 80 requis Niveau d'objet 264 Équipé : Augmente de 33 (1.01% au N80) le score de toucher. Équipé : Augmente de 60 (1.31% au N80) le score de coup critique. Prix de vente : 9 🟡 33 🟢 73 🟠</p> <p>CEINTURE 60g - 1 - F+44</p>	 <p>Cuissards ligelumières Lié quand ramassé Jambes Plaques Armure : 2210 +148 Force +164 Endurance Châsse jaune Châsse bleue Bonus de sertissage : +6 Force Durabilité 120 / 120 Classes : Paladin Niveau 80 requis Niveau d'objet 251 Équipé : Augmente de 96 (2.09% au N80) le score de coup critique. Équipé : Augmente votre score d'expertise de 80 (9.76 au N80). Tenue de combat ligelumière (0/5) Plaques d'épaule ligelumières Cuissards ligelumières Casque ligelumière Gantelets ligelumières Harnois de bataille ligelumière (2) Ensemble : Vos attaques de mêlée ont 40% de chances de réinitialiser le temps de recharge de votre technique Tempête divine. (4) Ensemble : Vos Sceaux et Jugements infligent 10% de dégâts supplémentaires.</p> <p>PANTALON 95g F+27 4</p>
<p>BOTTES</p>  <p>Gantelets de l'enfonceur de porte Lié quand ramassé Mains Plaques Armure : 1650 +121 Force +137 Endurance Châsse jaune Châsse rouge Bonus de sertissage : +6 Force Durabilité 55 / 55 Niveau 80 requis Niveau d'objet 264 Équipé : Augmente de 80 (1.74% au N80) le score de coup critique. Équipé : Augmente de 64 (4.57% au N80) votre score de pénétration d'armure. Prix de vente : 8 🟡 76 🟢 91 🟠</p> <p>GANTS 60g - 2 - F+27</p>	<p>BRASSARDS</p> <p>BAGUE</p>
<p>BAGUE</p>	<p>BIJOU</p>
<p>BIJOU</p>	<p>CAPE</p>
<p>ARME</p>	<p>LIBRAM</p>